

App2five, rediseñando Apps educativas de calidad dirigidas a la primera infancia

El proyecto App2five tiene como objetivo observar cómo las tecnologías y los dispositivos con pantalla táctil pueden ayudar a los niños y niñas a explorar y desarrollar nuevas actividades y formas de aprendizaje. Especialmente en un momento de pandemia como el que vivimos, cuando muchos niños y niñas pasan más tiempo en casa y tienden a usar más estas pantallas, para jugar, comunicarse y aprender.

Estamos estudiando en particular cómo estas tecnologías activan la motivación y las emociones positivas que intervienen y favorecen los procesos de aprendizaje.

Para ello estamos llevando a cabo diversos estudios con niños y niñas de educación infantil utilizando dispositivos iPad (Apple Inc. Tablet Computer) y algunas aplicaciones educativas de solución de problemas, exploración del medio y dibujo.

Una parte de este estudio se realizará en su escuela, donde su hijo/a podrá utilizar estos dispositivos para jugar. Cada niño decidirá libremente si quiere jugar cuando se le proponga, y también cuando parar de jugar.

Las sesiones serán grabadas en vídeo, debido a que resulta muy difícil para los investigadores ver con detalle todo lo que ocurre durante el juego de los niños. No buscamos acciones correctas o incorrectas, sino que queremos observar qué acciones llevan a cabo los niños pequeños con el objetivo de mejorar los recursos digitales que se diseñan para ellos.

Los únicos datos de cada niño que vamos a solicitar son el nombre y la fecha de nacimiento. Estos datos son codificados desde el inicio y quedan protegidos. No se hace difusión de los mismos en ningún documento, ni aparecen en ninguna publicación. Todos los datos, anotaciones e imágenes, quedan guardados en nuestro centro de investigación en la universidad.

En algunas publicaciones científicas o comunicaciones de congresos académicos podemos necesitar usar alguna imagen (vídeo o fotografía), solamente se usaran imágenes de aquellos niños y niñas cuyas familias hayan dado su consentimiento.

Esperamos que vuestros niños disfruten de las actividades con las apps seleccionadas, os haremos llegar un listado con estas y otras aplicaciones de calidad más adelante.

Le invitamos a contactar con nosotras si desea recibir más información. ¡Muchas gracias!

Personas de contacto:

Dra. Mariona Grané Oró (UB)

Dra. Lucrezia Crescenzi-Lanna

App2five, rediseñando Apps educativas de calidad dirigidas a la primera infancia

Hoja de consentimiento informado

Estudio: 01/02/2021 – 31/06/2021

La participación de su hijo o hija en este estudio es voluntaria. El niño o la niña puede interrumpir su participación y abandonar la actividad libremente en cualquier momento. Su nombre no estará vinculado a los resultados de la investigación ni tampoco se difundirá ni se publicará como parte del proyecto.

He leído la información referente al proyecto de investigación (marque con una X)

Estoy de acuerdo que mi hijo (a) participe en las actividades previstas por el proyecto de investigación (marque con una X)

Doy mi consentimiento para que las imágenes de vídeo y fotografías donde aparezca mi hijo/a se puedan utilizar con los siguientes propósitos:

Publicaciones y comunicaciones académicas (marque con una X)

Página web del proyecto <app2five.org> (marque con una X)

No doy mi consentimiento para el uso de imágenes (marque con una X)

Nombre del participante _____

Nombre del padre/madre o tutor legal _____

DNI o NIE o Pasaporte de padre/madre o tutor legal _____

Email de contacto _____

Firma

Fecha ___/___/___