

# **Termo de Assentimento Livre e Esclarecido**

## **Projeto Z-APPING**

O objetivo do projeto Z-APPING é observar como a tecnologia e os dispositivos de tela sensível ao toque podem ajudar as jovens a explorar e desenvolver novas atividades e maneiras de aprender diferentes das que conhecemos.

Estamos particularmente interessados em entender como essas tecnologias ativam a motivação e as emoções positivas que intervêm e favorecem os processos de aprendizagem.

Para isso, estamos realizando vários estudos com crianças pré-escolares usando dispositivos iPad (Apple Inc. Tablet Computer) e algumas aplicativos educacionais de resolução de problemas, exploração do meio e desenho.

Uma parte deste estudo será feita na sua escola, onde seu filho (a) poderá usar esses dispositivos na sala de aula. Seu filho (a) pode ser parte de uma ou duas das sessões que acontecerão na escola durante o projeto, tanto individualmente como em grupo, com outros colegas de classe. As sessões duram de 20 a 30 minutos, no máximo.

As sessões serão gravadas em vídeo, porque é muito difícil para os pesquisadores verem em detalhes tudo o que acontece durante esse tipo de sessão. Não estamos procurando respostas certas ou erradas, mas queremos ver o que e como as tecnologias podem ajudar as crianças a pintar, brincar e aprender.

O nome do seu filho (a) e seus dados pessoais não aparecerão ou serão divulgados publicamente. Em algumas ocasiões, podemos querer usar algumas das imagens ou parte das gravações em um contexto acadêmico: congressos ou publicações científicas, ou o site do projeto. No caso das imagens publicadas, elas irão conter uma tarja para reforçar o anonimato. Nós manteremos as imagens, gravações e anotações em um lugar seguro na universidade, e os nomes das crianças serão substituídos por outros em nossos relatórios e apresentações.

Esperamos que seus filhos (as) aproveitem as atividades planejadas do projeto. O único risco dessa pesquisa é que as atividades não pareçam à criança tão motivadoras como prevemos, ou que, de alguma forma, gerem uma frustração por não conseguir completar o objetivo do jogo (criar, colorir, brincar, etc). Nesse sentido, as crianças irão decidir quando e se desejam começar a atividade e, em qualquer momento durante a sessão, poderão sair ou parar, sempre que quiserem.

Professora Dr.a. Lucrezia Crescenzi-Lanna  
responsável pelo projeto Z-APPING

A participação de seu filho (a) neste estudo é voluntária. A criança pode interromper sua participação e deixar a atividade livremente a qualquer momento. Seu nome não estará vinculado aos resultados da pesquisa nem será divulgado ou publicado como parte do projeto.

Eu li as informações relativas ao projeto de pesquisa  (marque com um X)

Eu concordo que meu filho / filha participe das atividades planejadas pelo projeto de pesquisa  (marque com um X)

Eu dou o meu consentimento para que as imagens de vídeo e fotografias onde o meu filho apareça possam ser usadas para os seguintes fins:

Publicações impressas  (marque com um X)

Conferências e apresentações acadêmicas  (marque com um X)

Site do projeto  (marque com um X)

Eu não dou o meu consentimento  (marque com um X)

Nome do participante \_\_\_\_\_

Nome do pai/mãe ou tutor legal: \_\_\_\_\_

**Nome do pai/mãe ou tutor legal:** \_\_\_\_\_